**Суть проекта**

Проект представляет из себя игру, написанную на языке программирования python. Суть игры в прохождении уровней Марио.

**Примененные технологии**

В проекте были использованы модули pygame и os

**Классы, используемые в проекте**

Sprites - используется для отображения изображений, таких как иконки уровней, значки назад, выйти и т.д.

Fon - используется для отображения фона в уровнях

Textures - используется для отображения текстур в уровнях

**Функции, используемые в проекте**

Load\_image - для загрузки изображений

get\_figures - для получения из БД фигур

get\_images - для получения из БД изображений

is\_moving\_right, is\_moving\_left, on\_ground\_bottom, on\_ground\_top – для обработки движений и взаимодействий в игре

**Особенности проекта:**

Более 500 строк кода

Реализована анимация движений игрока

Реализована проверка на пересечение по маске изображения (финишного флага с игроком)

Несколько уровней в игре

Есть файл requirements.txt со всеми пакетами и библиотеками и их версиями

Собранный в exe-приложение проект

Хранение данных в БД и txt-файле